|  |
| --- |
|  |
| Eksamensopgave |
| Softwarekonstruktion 3 |

|  |  |
| --- | --- |
| Formalia: |  |
| Afdeling | AspIT Trekanten |
| Underviser | Mads Mikkel Rasmussen (MARA) |
| Censor | Claus Schneider (CLSC) |
| Forløb | 24-1-M3 |

Indholdsfortegnelse

[1 De faglige produkter 3](#_Toc168910089)

[2 Evaluering og eksamen 4](#_Toc168910090)

[2.1 Eksamen 4](#_Toc168910091)

[2.2 Bedømmelseskriterier 4](#_Toc168910092)

# De faglige produkter

Denne eksamensopgave har til formål at du får muligheden for at demonstrere viden, færdigheder og kompetencer i læringsmålene for faget, gennem fremvisning af de faglige produkter du har lavet i løbet af modulperioden ved arbejdet med SOSU casen.

Du skal til eksaminationen derfor fortælle om, fremvise og demonstrere kode i modulbeskrivelsens læringsmål, særligt indenfor disse områder:

* Systemudviklingsmetoder og projektstyring ved de anvendte metodikker, samt den konkrete anvendelse af GitHub projects.
* UI/UX herunder overvejelser om disse, de valgte teknologier, samt implementeringen af kommunikationen med backend.
* Backend arkitekturen, herunder hvordan Separation of Concerns er anvendt.
* API’et, herunder strukturen og anvendelsen.
* DataAccess biblioteket, herunder strukturen og anvendelsen.
* Objektorienteret programmering, med fokus på principperne arv, polymorfi og design mønstre.

# Evaluering og eksamen

## Eksamen

Evalueringen af faget foretages som fremvisning og dialog om de faglige produkter du har lavet i løbet af modulperioden.

Eksaminationen gennemføres uden foregående forberedelse. Eksaminationen gennemføres over 30 minutter, inkl. tid til bedømmelse.

## Bedømmelseskriterier

Der vil i bedømmelsen blive lagt vægt på følgende:

* Fuldstændighed – hvor meget af de faglige produkter lavet og i hvilken kvalitet?
* Demonstration af viden gennem dialog og fremvisning af kodeeksempler mv.